



## KAMPFBERICHT

Angreifer: **Agressor**

Verteidiger: **Tester**

Datum/Zeit: **21.12.2010 19:39:48**

Agressor hat den Kampf für sich entschieden und den Gegner Tester in die Flucht geschlagen!

Verlust Angreifer: 15,00% des Angriffswertes

Verlust Opfer: 100,00% des Verteidigungswertes

Verlust max. möglich: 33,00% der verfügbaren Gebäude

### EINGESETZTE WAFFEN (AGRESSOR)

Waffe	Eingesetzt	Überlebt	Verlust	Kohorte	Phase
Pionier	20	5	15	1	1
Pionier	30	30	0	1	2
Pionier	50	50	0	1	3

### EINGESETZTE WAFFEN (TESTER)

Waffe	Eingesetzt	Überlebt	Verlust	Phase
Pionier	10	0	10	1
Pionier	5	0	5	2

### KRIEGSENTSCHÄDIGUNG

Gebäude	Anfangsbestand	Endbestand	Verlust
Atriumhäuser	7	5	2
Villa urbana	11	8	3
Insula	17	12	5
Goldschmiede	5	4	1
Villa rustica	1	1	0

## FRONTBERICHT

### SCHLACHTFELD

- **20 Pionier tritt an gegen: 10 Pionier**

Angreifer verliert: 10 Pionier im Kampf gegen 10 Pionier

Opfer verliert: 10 Pionier im Kampf gegen 20 Pionier

### BELAGERUNG

- **10 Pionier tritt an gegen: 5 Pionier**

Angreifer verliert: 5 Pionier im Kampf gegen 5 Pionier

Opfer verliert: 5 Pionier im Kampf gegen 10 Pionier

### STADTKAMPF

- In dieser Phase fand kein Kampf statt!